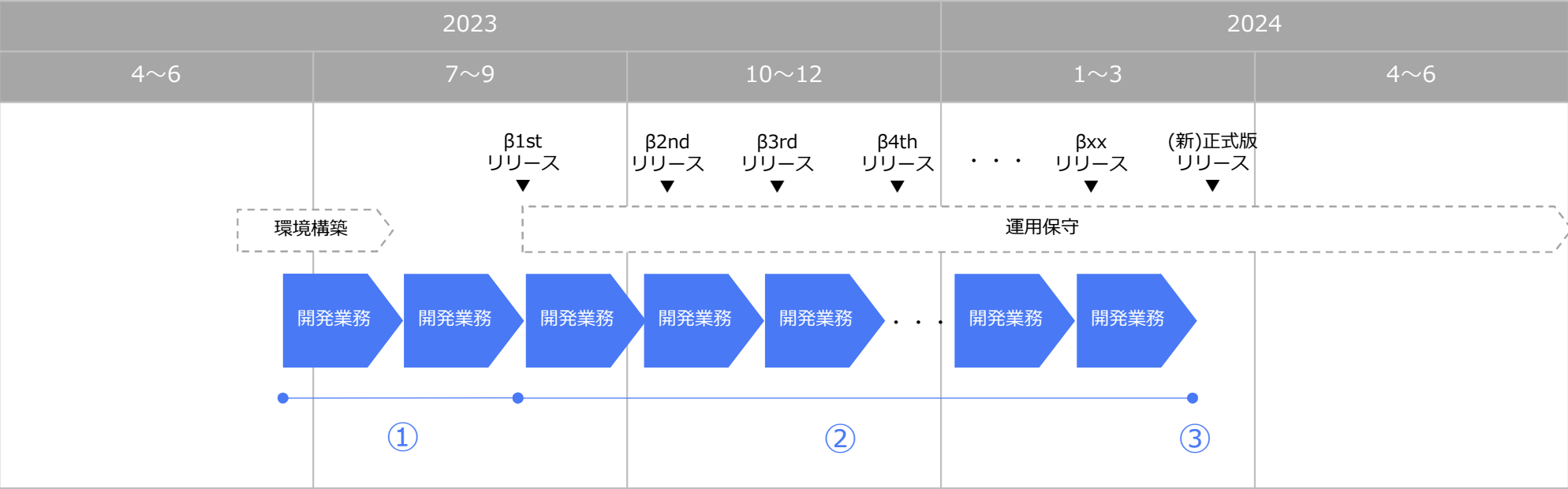


アプリケーション開発の進め方（想定）（1）開発業務全体

アプリケーション開発全体の想定を示す。



それぞれの時期に実現したいこと

① 開発開始 ～ ベータ1stリリース

キラーコンテンツ（最優先機能）の開発を行い、ベータ版の1stリリースを行う。ベータ版1stリリースは2023年夏に行いたい。時期は未定。（協議の上決定する）

② ベータ1stリリース
～ (新)正式版リリース

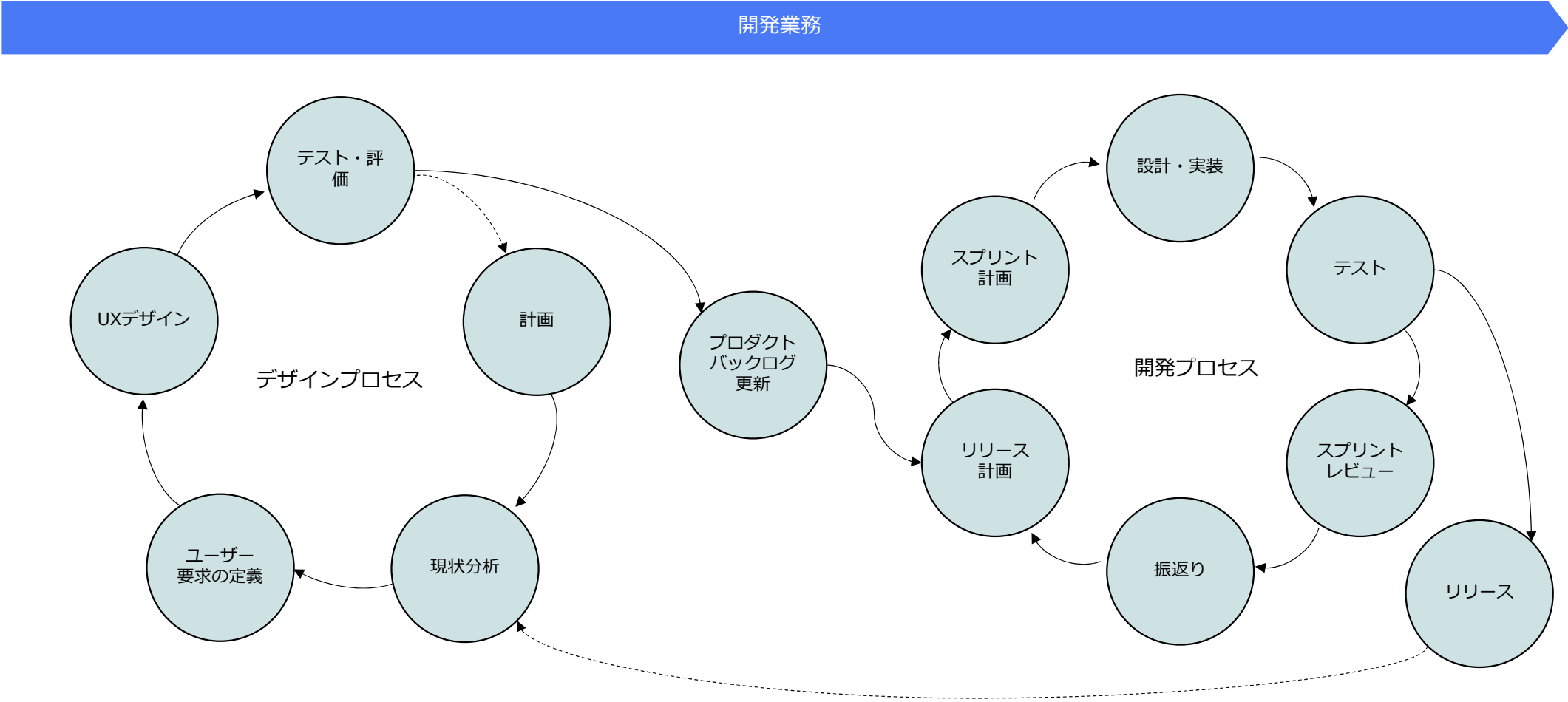
プロダクトバックログの優先順に進め、順次リリースを行う。スプリントの期間やリリース頻度は未定。（協議の上決定する）

③ (新)正式版リリース

3月下旬に(新)正式版のリリースを行う。（具体的な日程は協議の上決定する）トップページの刷新を含めたリリースを行い、実証が完了し新しいマイナポータルとなったことをユーザーに告知する。

アプリケーション開発の進め方（想定）(2) 業務プロセス

仮説検証型のアジャイル開発を行う。作業内容、成果物、スプリントの期間等是对話で協議する。



アプリケーション開発の進め方（想定）(3) デザインプロセス詳細

別添11 サービスデザイン業務 参照

アプリケーション開発の進め方（想定）(4) 開発プロセス詳細

各プロセスに対する作業は下記を想定している。作業内容、成果物、受託者およびデジタル庁の役割については対話で協議する。

プロセス	作業	作業内容	受託者の役割	デジタル庁の役割
プロダクトバックログ更新	プロダクトバックログ更新	デザインプロセスの結果を元に当庁担当者と優先順位等を協議の上、プロダクトバックログを更新する。	作業主体	作業支援（協議、承認等）
リリース計画	リリース計画	リリース対象とするバックログアイテムおよびリリース日程を当庁担当者およびマイナポータル運用管理事業者と協議し、リリースまでの計画を立てる。	作業主体	作業支援（協議、承認等）
スプリント計画	スプリント計画	対象のバックログアイテムをスプリント内で達成するために、具体的なタスクに分解し計画を立てる。	作業主体	作業支援（レビュー等）
設計・実装	設計	仕様を具体化し、基本設計書および詳細設計書を作成する。	作業主体	作業支援（レビュー等）
	実装	設計に基づきプログラムの実装、単体テストを行う。	作業主体	作業支援（レビュー等）
テスト	Q A	テスト計画に基づき結合テスト等を実施する。	作業主体	作業支援（レビュー等）
	総合テスト	テスト計画に基づき負荷テスト、シナリオテスト、脆弱性診断等を実施する。	作業主体	作業支援（レビュー等）
	受入テスト	テスト計画に基づき、当庁担当者が行う受入テストを支援する。	作業支援（環境整備、運用等）	作業主体（テスト実施）
スプリントレビュー	スプリントレビュー	当庁担当者およびP Oや事業責任者等に対しスプリントの成果を披露しフィードバックを受ける。プロダクトバックログの追加・削除や優先順位の変更等を協議する。	作業主体	作業支援（レビュー等）
リリース	リリース判定	当庁担当者およびP Oや事業責任者等に対し、リリース対象のバックログアイテムに対し品質評価報告を行いリリース承認を受ける。	作業主体	作業支援（レビュー、承認等）
	リリース	本番環境にプログラムをリリースする。	作業主体	作業支援（レビュー等）
振返り	振返り	次のスプリントの開発効率や品質向上を目的に、本スプリントの課題や改善案を協議する。	作業主体	作業支援（協議、承認等）